THE LEGEND OF HEROES 黎の軌跡 クロノキセキ

もくじ

操作説明……02
ゲームの始め方……03
ゲーム画面……04
メインメニュー……05
フィールドバトル……07
コマンドバトル……08
ToDo リストと移動メニュー……10
ノートメニュー……11
オーブメント……12
奥付……13

※ゲーム内マニュアルは、[ノートメニュー]➡[ヘルプ] で確認できます。

©2021 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.
Falcom® NIHON FALCOM CORPORATION
"PlayStation", "PS4" and "DUALSHOCK" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

CONTROLS 操作説明 02

ワイヤレスコントローラー（DUALSHOCK®4）

通常操作

左スティック	キャラクターの移動
L3 ボタン	カメラリセット
右スティック	カメラ操作
○ボタン	決定／話す／調べる
×ボタン	キャンセル
△ボタン	ショップ／宝箱開け／ハシゴ／スイッチ操作
□ボタン	トピック使用（※1）
方向キー 上	ログメニュー／リザルト詳細表示／項目選択・上
方向キー 下	ミニマップ拡大／項目選択・下
方向キー 左	ToDoリスト（※1）／項目選択・左
方向キー 右	移動メニュー（※1）／項目選択・右
L1 ボタン	リーダー切替
R1 ボタン	ダッシュ／メッセージ自動送り切替
OPTIONSボタン	メインメニュー／イベントスキップ
タッチパッドボタン	ノートメニュー

戦闘操作

	フィールドバトル	コマンドバトル
左スティック	キャラクターの移動	キャラクターの移動
L3 ボタン	カメラリセット	
右スティック	カメラ操作	ターゲット変更
R3 ボタン	ロックオン	コマンド詳細情報切替
○ボタン	フィールドアタック	決定
×ボタン	回避	キャンセル／長押しでシャード解除（フィールドバトル切替）
△ボタン	宝箱開け／ハシゴ／スイッチ操作	アイテムコマンド
□ボタン	シャード展開（コマンドバトル切替）	アーツコマンド
方向キー 上	ログメニュー	コマンドリスト選択・上
方向キー 下	ミニマップ拡大	コマンドリスト選択・下
方向キー 左	ToDoリスト（※1）	ターゲット変更・左
方向キー 右	移動メニュー（※1）	ターゲット変更・右
L1 ボタン	リーダー切替	シャードブースト／長押しでブースト解除
R1 ボタン	ダッシュ	クラフトコマンド
L2 ボタン	長押しでサブ情報表示	長押しでサブ情報表示
R2 ボタン	チャージアタック（ゲージ最大時）	長押し+方向キーでSブレイク
OPTIONSボタン	メインメニュー	
タッチパッドボタン	ノートメニュー	敵の詳細情報表示

この説明はゲーム中の基本操作方法です。各メニューなどで使用できるボタンやキーにつきましては、画面上にガイドが表示されますので、操作の際にご参照ください。 ※1：物語の進行に応じて使用可能になります。

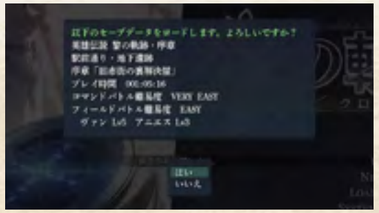
おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

STARTING GUIDE ゲームの始め方 03

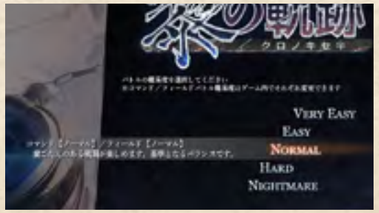
タイトルメニュー

ゲームを起動するとタイトル画面になり、タイトルメニューが表示される。



CONTINUE：続きから再開する。
※最新セーブデータ（オートセーブデータも含む）をロードする。

オートセーブデータは、ゲームが自動生成するセーブデータ。



NEW GAME：新規にゲームを開始する。
難易度を下記から選び開始する。
[VERY EASY]／[EASY]／[NORMAL]／[HARD]／[NIGHTMARE]

LOAD GAME：セーブデータをロードする。
再開するゲームを一覧から選ぶ。

SYSTEM：各種設定の変更が可能。
※メインメニューの[システムメニュー]➡[OPTION]と同じもの。

VOLUME
BGM、効果音、音声、環境音声の音量を調節できる。

GAME SETTING
メッセージ自動送り機能、ダッシュボタン挙動、振動機能を変更できる。

BATTLE SETTING
ターゲットロック、リザルト表示時間、コマンドバトル難易度（※1）、フィールドバトル難易度（※1）を変更できる。

▲システム画面

※1：メインメニューのみ

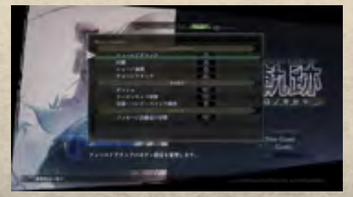
INTERFACE
ミニマップ表示、目的ナビ表示、コンタクトライン表示を変更できる。

CAMERA SETTING
カメラの左右速度、上下速度、左右動作、上下動作、仰角戻りを設定できる。

OTHER SETTING
ロード中のTIPS表示、画面設定（明るさ）を変更できる。

▲表示・カメラ画面

KEY CONFIG
フィールドバトル、基本操作、イベントで使用するボタンを変更できる。


▲操作設定画面

GAME SCREEN ゲーム画面 04

ゲーム画面

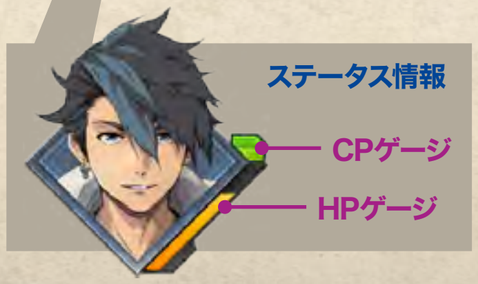
ミニマップ
✤で拡大表示

ステータス
L1でリーダー(操作キャラ)を切り替える

ナビゲーション
現在の目的

操作ガイド

アクティブボイス
特定の箇所・状況で発生する会話。✤で履歴を確認できる。



ステータス情報

CPゲージ

HPゲージ

会話する／調べる

Talkがある対象に近付いて◎ボタンで会話。

Checkがある箇所に近付いて◎ボタンで調べる。

ショップ

Shopがある対象は、近付いて◎ボタンで会話、△ボタンで売買。

宝箱／仕掛け／はしご

操作が可能なものは近付いて△ボタン。

ミニマップ

エリアマップ(✤)
探索中のマップの全体像を確認できる。

イベントマーカー

イベントが発生する場所や人物にはマーカーが付く。

必須イベント
必須4spg(クエスト)
※見ると物語が進行する。

任意の4spg(クエスト)

サブイベント・その他

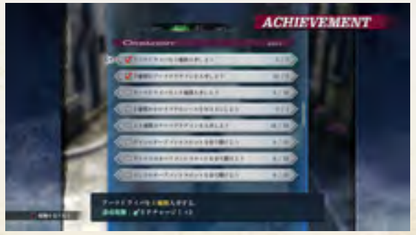
→ クエストに関しては「ToDoリスト(P.10参照)」

MAIN MENU メインメニュー 05

メインメニュー(OPTIONSボタン)

所持している**セピス**と**セピス塊**

ミラ(所持金)



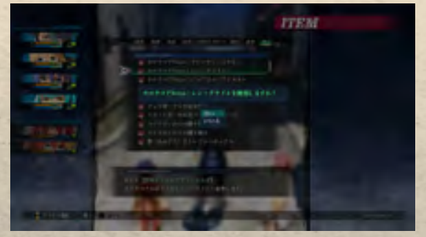
❶ACHIEVEMENT(✚)

アチーブメントを確認して、報酬を入手できる。

❷ITEM(△ボタン)

アイテムの確認と使用ができる。

※DLC(ダウンロードコンテンツ)は、PlayStation™Storeから取得あるいは購入していただけます。PS Storeからダウンロードしたアイテムは、自動的にインストールされ、[ITEM]の[DLC]タブに入るので、これを使用することで入手が完了します。



▲[DLC]タブでアイテム使用

❸ORBMENT(□ボタン)

クオーツ編集やアーツ使用、ホロウコア変更ができる。詳細は「オーブメント(P.12参照)」。

❹EQUIP(○ボタン)

武器(メイン/サブ)、防具(服/靴)、アクセサリを装備・変更できる。コスチュームなどの変更もここで行う。

▲コスチューム、アタッチ、ヘアの変更

MAIN MENU メインメニュー 06

⑤STATUS(✚)

ステータスとクラフトを確認できる。
また隊列変更(◉ボタン)も可能。

⑥TACTICS(✚)

隊列変更(◉ボタン)、リーダー選択(△ボタン)、
戦闘指示変更(▣ボタン)ができる。

⑦システムメニュー(OPTIONS ボタン)

SAVE、LOAD、DELETEの他、OPTION(右記参照)
変更ができる。

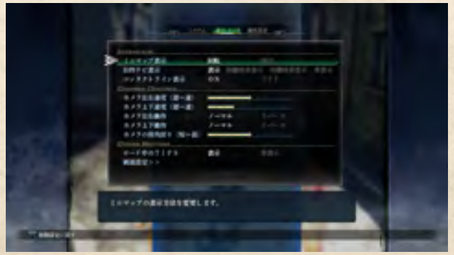
▲SAVE画面

OPTION

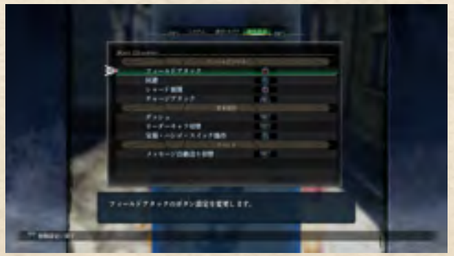
各種設定の変更ができる。 ※タイトルメニューの[SYSTEM](P.03参照)と同じもの。

▲システム設定

BATTLE SETTINGでは、バトル難易度の変更も可能。
[コマンド]5段階、[フィールド]3段階。



▲表示・カメラ設定



▲操作設定画面

FIELD BATTLE フィールドバトル 07

フィールドバトル画面

フィールドバトルで可能なアクション

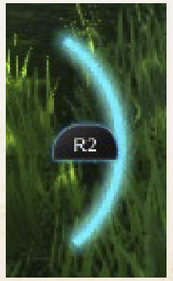
フィールドアタック

◎ボタンで攻撃。連撃可能。
ブレイクオブジェなどを
破壊できる。

⊗ボタンで回避。
敵の攻撃が当たる瞬間に
「ジャスト回避」するとアクションゲージが満タンになる。

コマンドバトルへの切り替え

▣ボタンで「シャード展開」。いつでもコマンドバトルに
切り替えられる。



チャージアタック

アクションゲージがMAXに
なったら R2 で発動可能。
大きなスタンダメージが与えられる。

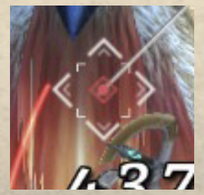
シャードアタック

スタンした敵を巻き込んで▣ボタンで
シャード展開すると、「シャードアタック」が
発動。先制攻撃できる。

ターゲットと射程

R3 ボタンで敵をターゲットできる。
ターゲット状態で右スティックで対象を移動できる。

射程外

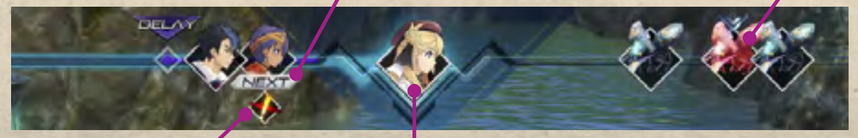

射程内

射程に入るとターゲット
カーソルが変化する。
リーダーによって射程や
攻撃範囲は変わる。

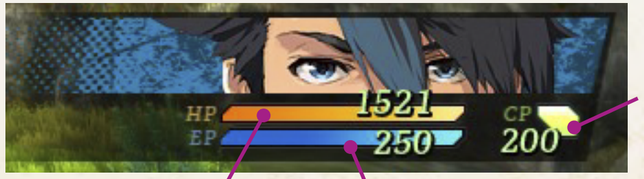
COMMAND BATTLE コマンドバトル 08

コマンドバトル画面

AT(行動順)バー



ステータス



コマンド

移動(L:左スティック)

行動可能範囲(青いサークル)内は左スティックで自由に移動できる。

攻撃/防御

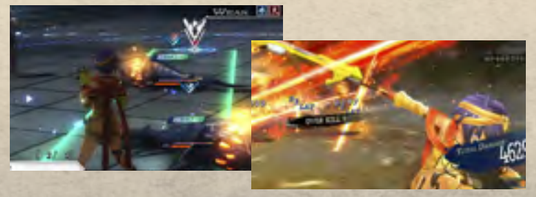
✚で攻撃と防御を切り替える。◉ボタンで決定。

アーツ(▣ボタン)

▣ボタンで攻撃/補助のリスト切り替え。
✚でアーツ選択、右スティックでターゲット調整。
◉ボタンで発動(詠唱開始)。

クラフト(R1ボタン)

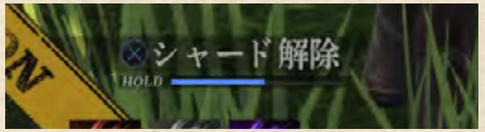
✚でクラフト選択、右スティックでターゲット調整。
◉ボタンで発動。
クラフトには側面/背面特効のものがある。



COMMAND BATTLE コマンドバトル 09

道具（△ボタン）
回復アイテムなどを使用する。
✚で対象を変更。
有効範囲（白いサークル）に
対象が入っている必要がある。

シャード解除（×ボタン長押し）
コマンドバトルを抜け、フィールドバトルへ戻る。



退却
シャード範囲外へ
移動し続けると、
コマンドバトルから
抜け出せる。

敵の詳細情報（▬：タッチパッドボタン）
各種能力値、経験値、スタン値、
弱点属性や状態異常への耐性を
確認できる。
✚でターゲットを切り替える。

ターゲット情報でも
有効な属性は確認できる。

S.C.L.M.（スクラム） Shard Circular Linked Metafield

S.C.L.M.発動
仲間と隣接する（シャード領域を重ねる）と発動し、
高度な連携が可能となる。

S.C.L.M.チェイン
S.C.L.M.状態から通常攻撃すると、
パートナーが追撃を加える。

S.C.L.M.サポート
S.C.L.M.状態から
クラフトやアーツを
発動すると、パート
ナーが威力強化して
くれる。

シャードブーストとSクラフト

シャードブースト（L1ボタン）
ホロウコアごとに異なる効果が発動し、
シャードスキルの発生確率がアップ！

Sブーストの詳細は L2 ボタンで確認。

Sブースト2回（フルブースト）＋CP100消費
Sクラフト発動可能

条件を満たせば R2 でSブレイク！

ブーストゲージ拡張
Sクラフトを使う度に上限が
1つずつ、最大9まで増え、
連発可能に！

QUEST / MAP

ToDoリストと移動メニュー 10

ToDoリスト( )

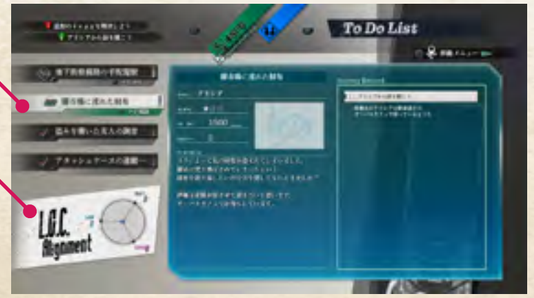
■ボタンで[移動メニュー]切り替え

4spg(クエスト)

現在進行可能なクエストの情報が参照できる。
ナビSET(△ボタン)すると、ナビゲーションやミニマップなどに反映される。

クエスト一覧

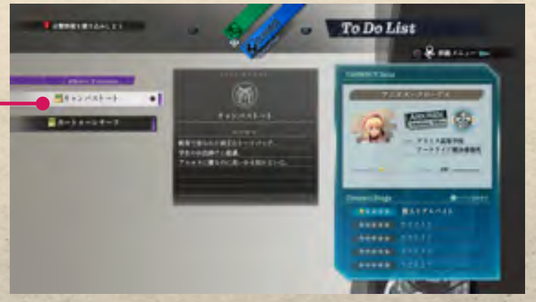
LGCアライメント
L(ロウ)/G(グレイ)/C(カオス)のレベルで、クエスト達成などで変化する。

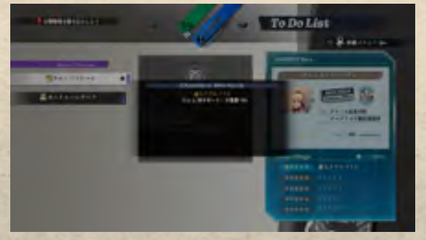


CONNECT

所持しているギフトアイテムを確認できる。
ギフトを贈る(◎ボタン)と、コネクトポイントを入手し、一定以上になると恩恵が得られる。

ギフトアイテム一覧





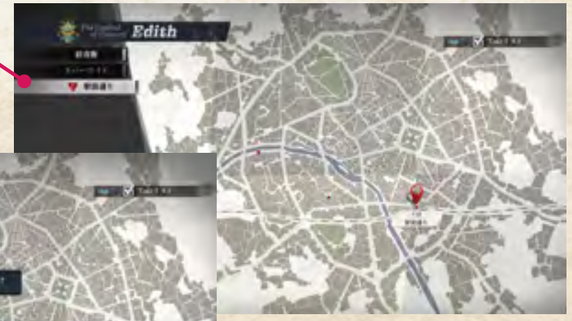
▲コネクト効果表示(△ボタン)

移動メニュー( )

■ボタンで[ToDoリスト]切り替え

一度行った場所が登録され、選択した場所にすぐに移動することができる。

移動先一覧



▲状況に応じてマップが変化

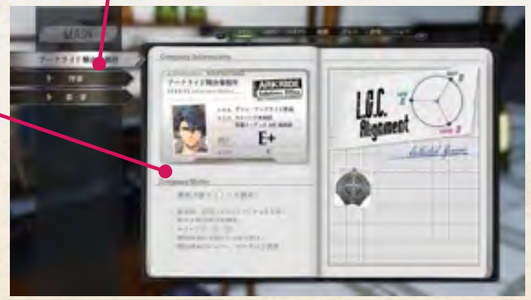
NOTE MENU ノートメニュー 11

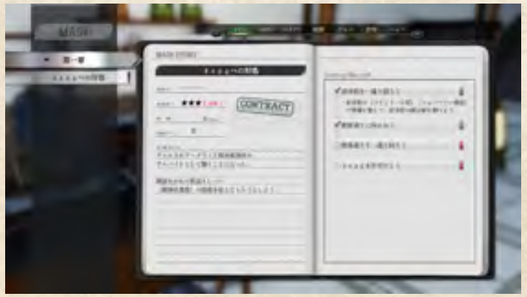
ノートメニュー（タッチパッドボタン）

L1 ／ R1 ボタンで、ノート切り替え。
基本は、[フォルダ]→[項目]と選び、内容を閲覧する。

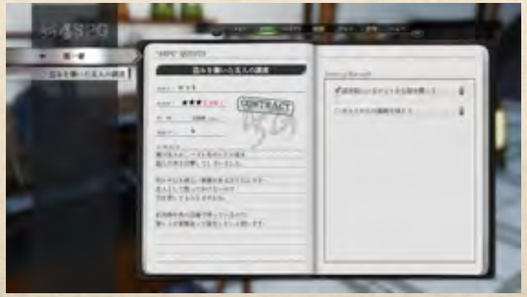
詳細内容
L2 ／ R2 ボタンで、ページ切り替えや、右スティックでスクロールできる場合もある。

フォルダと項目
ノートによって異なる。





メイン
メインストーリーの目的など。



4SPG
掲示板などで届くクエスト情報。

コネクト
仲間との関係性やコネクトイベントの履歴など。

戦闘
敵の詳細情報。

グルメ
グルメランクや料理の情報。

書物
ニュース誌などの内容が確認できる。

ヘルプ
ヘルプ情報が閲覧できる。

ORBMENT オーブメント 12

メインメニューから、▣ボタンで開く。L1 ／ R1 ボタンでタブ切り替え。

クオーツ編集([クオーツ]タブで◎ボタン)

✚で、スロットを選び、開いた一覧よりクオーツを選ぶ。
※タッチパッドボタンで、自動装備や全解除も可能。

アーツ使用(▣ボタン)

回復アーツを使用できる。
一覧よりアーツを選び、続けて対象者を選ぶ。

ホロウコア変更(△ボタン)

L2 ／ R2 ボタンで、キャラ変更して元を選び、開いた一覧よりホロウコアを選ぶ。

ボイス再生変更(▣ボタン)

一覧よりON／OFF、ボイスを選ぶことができる。
※DLCのボイス変更もここで行う。

アーツドライバ変更([アーツ]タブで◎ボタン)

L2 ／ R2 ボタンで、キャラ変更して元を選び、開いた一覧よりアーツドライバを選ぶ。
※プラグインの変更は、工房機能のあるショップで行う。

スキル確認([スキル一覧]タブで◎ボタン)

発現するシャードスキルの詳細を確認できる。
※一覧表は[メインメニュー]→[ヘルプ]→[リスト]の「～・シャードスキル」で閲覧可能。

工房機能のあるショップ等では、オーブメント関連として[クオーツ合成]、[ドライバの購入]、[プラグインの購入]の他に、次のことができる。

スロット開封

[オーブメントの改造]→[スロット開封]から。

アーツドライバの改良

[オーブメントの改造]→[プラグインセット]から。
キャラ選択後、アーツドライバを変更し、アーツプラグインのセット及び、未開封スロット開封を行える。

▲プラグインセット画面

ザイファカバー変更

[オーブメントの改造]→[ザイファカバー変更]から。
※DLCのカバー変更もここで行う。

COLOPHON

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作を起こすような場合がございましたら、恐れ入りますが弊社ユーザーサポートまでお問い合わせください。なお、ゲームの内容や攻略法等についてのご質問にはお答えできませんので、ご了承ください。

ユーザーサポート

問い合わせフォーム	https://www.falcom.co.jp/support/
宛　先	〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18 **日本ファルコム株式会社　ユーザーサポート係**

アンケートに答えてグッズを当てよう！

毎月抽選でファルコムグッズをプレゼント！
より良い作品創りのためにご協力ください！

https://www.falcom.co.jp/enquete/

※PlayStation®4では、コンテンツインフォメーション画面のアンケートから！

Falcom Official Web Site

https://www.falcom.co.jp/

最新の情報や映像・音楽の試聴は、TwitterやFacebookやInstagramまたはLINE上で配信中！

@nihonfalcom　@falcom.co.jp　@nihonfalcom1981　@nihonfalcom